

**ตารางแข่งขันทักษะวิชากลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (การงานอาชีพ, หุ่นยนต์)
การแข่งขันคัดเลือกตัวแทนเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาตราง เขต 1
เพื่อเป็นตัวแทนแข่งขันงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ 67 ปีการศึกษา 2560
สถานที่แข่งขัน วิทยาลัยเทคนิคตราง อำเภอเมืองตราง จังหวัดตราง**

วันที่	เวลา	ประกวด	ห้อง/เวที
17 กันยายน 2560	09.00 - 13.00	- ประดิษฐ์ของใช้จากวัสดุธรรมชาติ (ป.4-6 และ ม.1 - 3	-ลานอเนกประสงค์
	09.00 - 12.00	- โครงการงานอาชีพ(ป.4-6 และ ม.1-3 -การจัดสวนถาดแบบแห้ง(ป.4-6) -การจัดสวนถาดแบบชื้น(ม.1-3) - การแปรรูปอาหาร ป.4-6 และ ม.1 -3 - การจักสานไม้ไผ่ ป .4-6 และ ม.1-3 - การแกะสลักผักผลไม้(ป.4-6) และ ม.1-3 - การทำอาหาร น้ำพริก ผักสด เครื่องเคียง ป.4-6 และ ม.1-3 - การทำอาหารคาวหวานเพื่อสุขภาพ ป.4-6 และ ม.1-3	-ลานอเนกประสงค์ -ลานอเนกประสงค์ -ลานอเนกประสงค์ -ลานอเนกประสงค์ - หอประชุม ศูนย์บริการทางวิชาการ - หอประชุม ศูนย์บริการทางวิชาการ - โรงอาหาร -โรงอาหาร
	9.00 - 16.00	- การแข่งขันหุ่นยนต์ระดับพื้นฐาน ป.4-6	ห้องเรียนชั้น 1 อาคารแผนกเทคโนโลยีสารสนเทศ
		- การแข่งขันหุ่นยนต์ระดับพื้นฐาน ม.1-3	ห้องเรียนชั้น 1 อาคารแผนกเทคโนโลยีสารสนเทศ
		- การแข่งขันหุ่นยนต์ระดับกลาง ป.4-6	ห้องเรียนชั้น 1 อาคารแผนกเทคโนโลยีสารสนเทศ

หมายเหตุ รายงานตัวและลงทะเบียน ณ สถานที่แข่งขัน แต่ละรายการ ตั้งแต่เวลา 8.30 น. เป็นต้นไป

ตารางแข่งขันทักษะวิชาการกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)
 ประถมศึกษาและมัธยมศึกษา การแข่งขันคัดเลือกตัวแทนเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาตราง เขต 1
 เพื่อเป็นตัวแทนแข่งขันงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ 67 ปีการศึกษา 2560
 สถานที่แข่งขัน วิทยาลัยเทคนิคตราง อำเภอเมืองตราง จังหวัดตราง

วันที่	เวลา	ประกวด	ห้อง/สเป็คเครื่อง
17 กันยายน 2560	09.00 - 11.00	- การสร้างภาพด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ป.1-3 (16 เครื่อง)	ห้อง 8206 อาคาร 8 ชั้น 2 Windows 7 , Office 2010 (เมนูภาษาไทย)
	09.00 - 12.00	- การใช้โปรแกรมนำเสนอ ป.4-6 (16 เครื่อง)	ห้อง 8206 อาคาร 8 ชั้น 2 Windows 7 , Office 2010 (เมนูภาษาไทย)
	09.00 - 12.00	- การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ป.4-6 และ ม.1-3 (22 เครื่อง)	ห้อง 8201 อาคาร 8 ชั้น 2 Windows 10 , Office 2010 (เมนูภาษาไทย)
	09.00 - 14.00	- การสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ป.4-6 และ ม.1-3 (9 เครื่อง) - การสร้างการ์ตูน แอนิเมชัน 2D ม.1-3 (3 เครื่อง)	ห้อง CB103 อาคารแผนก เทคโนโลยีสารสนเทศ Windows 10 , Office 2016 (เมนูภาษาอังกฤษ)
	09.00- 12.00	- การออกแบบเครื่องใช้ ม.1-3 (2 เครื่อง)	
	09.00 - 12.00	- การสร้าง Webpage ประเภท web editor (13 เครื่อง)	ห้อง CB 305 อาคารแผนก เทคโนโลยีสารสนเทศ Windows 10, Office 2016 (เมนูภาษาอังกฤษ)

หมายเหตุ - รายงานตัวและลงทะเบียน ณ ห้องแข่งขัน แต่ละรายการตั้งแต่วเวลา 8.30 น.
เป็นต้นไป

**** ให้แต่ละทีมเตรียมหุฟัง และโปรแกรมที่เกี่ยวข้องในการสร้างงานมาด้วยตนเอง
 โดยการเขียนลง แผ่น CD หรือ DVD เท่านั้น
 ทางทีมงานจะจัดสรรให้เฉพาะระบบปฏิบัติการ โปรแกรม Paint และ โปรแกรมชุด
 Office เท่านั้นตามรายละเอียดที่ระบุในตารางข้างต้น*****

หัวข้อที่ใช้ในการแข่งขันทักษะคอมพิวเตอร์ แต่ละรายการจะมีทั้งหมด 3 หัวข้อ โดยกรรมการจะให้นักเรียนจับสลากในวันแข่งขัน โดยมีหัวข้อดังนี้

1. การวาดภาพด้วยโปรแกรมกราฟิก ป.1 -3
 - ในหลวงของเรา
 - จังหวัดตรัง
 - ลดภาวะโลกร้อน

2. การใช้โปรแกรมนำเสนอ ป.4-6
 - Thailand 4.0
 - รักรษ์เมืองตรัง
 - เศรษฐกิจพอเพียง
3. การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ป.4-6 และ ม.1-3
 - Thailand 4.0
 - รักรษ์เมืองตรัง
 - เศรษฐกิจพอเพียง
4. การสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ป.4-6 และ ม.1-3
 - พ่อหลวง
 - เมืองตรัง
 - อาเซียน
- 5.การสร้างการ์ตูน แอนิเมชั่น 2D ม.1-3
 - เทิดพระเกียรติ รัชกาลที่ 9
 - ท่องเที่ยว 12 เมืองต้องห้ามพลาด
 - ประเทศไทยในอนาคต
6. การออกแบบเครื่องใช้ ม.1-3
 - ห้องรับแขก
 - ห้องครัว
 - ห้องนอน
7. การสร้าง Webpage ประเภท web editor ป.4-6 และ ม.1-3
 - Thailand 4.0
 - เศรษฐกิจพอเพียง
 - พ่อหลวงของแผ่นดิน

แผนผังอาคารที่ใช้ในการแข่งขัน ณ วิทยาลัยเทคนิคตรัง

ถนน ตรัง - ปะเหลียน

